

14 puntensysteem

huisleague 2026-2027

De huisleague is een trioleague en bestaat per speeldag uit 3 games, Amerikaanse speelwijze. Een team mag maximaal uit 8 spelers bestaan.

Gemiddelde en handicap :

Het startgemiddelde wordt bepaald aan de hand van het eindgemiddelde van de Huisleague van het afgelopen seizoen en wordt toegepast voor de eerste 9 te spelen games.

Heb je geen Huisleague gemiddelde dan wordt er gekeken naar het pasgemiddelde.

Daarna wordt het gemiddelde en de handicap wekelijks herberekend.

De handicap wordt berekend op basis van 80% van 225.

De maximale handicap is 85.

Als een nieuwe speler deelneemt, zonder pasgemiddelde, wordt achteraf na de 1^e speeldag het gemiddelde van die speler vastgesteld en wordt daarna wekelijks aangepast.

Ook de individuele tegenstanders voor alle spelers worden achteraf vastgesteld.

In het nieuwe systeem zijn er 14 punten te behalen

Punten die te behalen zijn :

Per speler :

- Je kunt alleen nog een punt verdienen voor je game (max is 3 per persoon).
- Voor je persoonlijke serie krijg je **geen** punt meer.

Als team :

Er zijn 5 teampunten te verdienen:

- 3 punten voor de teamgame.
- 2 punten voor de teamserie.

Totaal: 14 punten

Een gelijk gespeelde game of serie levert voor ieder team ½ punt op.

Blindscore :

De blindscore is 190.

Daar heb je recht op als je team maar met 2 spelers is.

Afwezigheid :

Als een team met slechts 2 spelers speelt, dan kan het team voor de ontbrekende speler geen punten behalen. De ontbrekende speler krijgt een blindscore van 190 per game. De tegenstander van de ontbrekende speler speelt dan tegen de blindscore van 190.

Als een team geen tegenstander heeft wordt er individueel gespeeld tegen de blindscore van 190. De teamgames worden gespeeld tegen het eigen teamgemiddelde x 3 vermindert met 40 punten. Het teamgemiddelde wordt berekend over de 3 spelers die die avond spelen.

Speelvolgorde :

De volgorde van de spelers wordt niet zelf bepaald.

positie 1 speelt degene met de meeste handicap.

positie 2 speelt degene met de één na hoogste handicap.

positie 3 speelt degene met de minste handicap.

Als een speler wordt gewisseld, dan wordt de speelvolgorde opnieuw bepaald op basis van de handicap.

Voorbeeld 14 punten systeem :

5	Team Bowlingpin	602 ¹	595 ¹	552 ¹	1749	3
1	Speler A	208 ¹	213 ¹	201 ¹	622	3
2	Speler B	190	183	180	553	0
3	Speler C	204	199	171	574	0

6	Team Bowlingball	607 ³	661 ³	650 ³	1918	11²
1	Speler 1	175	186	195	556	0
2	Speler 2	213 ¹	251 ¹	232 ¹	696	3
3	Speler 3	219 ¹	224 ¹	223 ¹	666	3

Tijdens het bowlen houden we ons aan de voorrangsregel:

De speler op de baan rechts van jou heeft voorrang.

Wacht dus even als de speler rechts van jou klaarstaat om te gooien.

Zo houden we het veilig en sportief voor iedereen.